# 社会系(地理歴史) 教科指導法

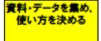
## 第11-12講 授業を開発する

―分析と構築の足場をつくる授業ー

# 授業づくりの 代表的なアプローチ(1)







#### 授業づくりのプロセス

教科書で扱うべきテーマを確定する



(見開きを単位にして対象の本質に迫りうる出来事・問題)

## 学説重視の授業づくり

- (1)専門書を読み込み,対象に対する科学者の視点と知識を構造化(上位-下位,最新-古典)し,
- (2)学説を探究させる学習課題(MQ)を確定する
- (3)学習課題に対する子どもの見方=仮説を想定しつつ,
- (4)子どもの見方=仮説を揺さぶったり、新たに仮説をつくり、 検証させる資料を探す

# 授業づくりの 代表的なアプローチ(2)







#### 授業づくりのプロセス

教科書で扱うべきテーマを確定する



(小単元全体を通して対象の本質に迫りうる出来事・問題)

## 教材重視の授業づくり

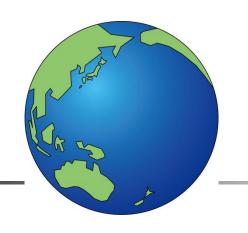
- (1)子どもの素朴な疑問や固定観念を把握し、
- (2) それを引き出すのに効果的な資料を確定する
- (3) 資料を理解するための学習課題(MQ)を確定する。課題に 対する個性的な見方=主張をもつ子どもを特定する
- (4) 異なる見方=主張のずれや対立を調整し、合意を形成して いく手がかりとなる専門家の理論や資料を探す



## 演習課題1

## 学説や教材だけでは子どもが学ぶ意義を 見いだせない場合、どうしたらいいの?

- (1)「貿易ゲーム」を体験してみよう
- (2) このアプローチは、学説重視や教材重視の 授業開発では至らないところを、どのように 補っているか
- (3) このアプローチでこそ可能なことと、逆に妨げとなることは何だろう





	生産タイム	換金タイム	
第1ターム	09:20-09:30	09:25から1分	
第2ターム	09:30-09:40	09:35から1分	
<b>第</b> 3 <b>ターム</b>	09:40-09:50	09:45から1分	
第4ターム	09:50-10:00	09:55から1分	
第5ターム	10:00-10:05	10:00から3分	精算の実施

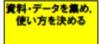
- ・ 作った製品は第5ターム終了時までに必ず換金する
- ・ どのタイミングで換金するかは、チームの判断に任せます
- ゴミは散らかさないように、必ず手元に保管しておこう
- ・第5タームが終了したら、素早く手持ちの資金を計算しよう

国名	銀行換金額	終了時資産額	精算後資産額	順位
アメリカ				
日本				
ドイツ				
イギリス				
ブラジル				
ロシア				
インド				
中国				
ミャンマー				
コロンビア				
ルワンダ				
ソマリア				

# 授業づくりの 代表的なアプローチ(3)







#### 授業づくりのプロセス

教科書で扱うべきテーマを確定する



(理解につまずきそうな用語, 他人事になりがちな現象・問題)

## 体験重視の授業づくり

- (1)現実の社会的状況を単純化・モデル化する
- (2)その社会的状況下で子どもが再現するべき社会的行動= 学習課題(MQ)を設定する
- (3)行動の後、行動時の感情や意味をリフレクションさせる
- (4) その社会的状況に対する専門家の見方を確定し、現実を 表した資料・データにもとづいて分析させる



## 演習課題2

予習課題。資料を読んで、2-5分の映像に表現しなさい。

所定ドライブにアップロード→ 7/29 17時締切 「かがみやま映像フェスティバル」ノミネート作品

- (1) 三本松小学校の実践…左
- (2) 棚橋先生が提案する実践…中左
- (3) 岩下先生, 霧原先生の意見…中右
- (4) 4 先生の提案…右





## 例えば,

- 池上さんの解説番組風
- 雨上がり決死隊のアメトーク, ひな壇芸人トーク風
- タカラヅカの演劇風, 大河ドラマの時代劇風
- E-テレの教養番組風
- アっ子にお任せ、ミヤネ屋のパネルトーク風
- 田原総一郎の討論番組風
- 劇団ひとり、モノローグ風
- → 来週は草原とTAが選ぶ"授業研究"の意味がよく理解で きる優秀作品を視聴します。評価基準はや

## Googleドライブへのアクセス方法

Googleアプリ→「ドライブ」→「別のアカウントを使用」 →メールアドレスを入力→パスワードを入力 メールアドレス: kusaharaclass@gmail.com

パスワード:

