

ゲーム依存症について

僕も気がつけば・・・

世の中の問題 ゲーム依存について

僕の意見

唯一の楽しみになっているはず。

それを取り上げられると楽しみがなくなってつらい

心が荒れる

大人しくゲーム時間を1日10分減らしていく。0にはしない

他のこともできたら、時間を増やす。

■ ゲームしないと寝れない件について

最初は12時までゲームを許す。

最終的には10時には寝かす。

■ もっと他に面白いことがある事を教えてあげる

とりあえずいろんな事を体験させてあげる。

よし、広島のリケットに誘おう。

いろんな考え方を取り入れたほうがいい。

ゲームを簡単に与えておいて、熱中しすぎるからといって急に無くそうとする親は子供からしたらただの悪者。それなら初めから与えなければいい。

みんな持っているからとかないと仲間はずれなになるとかその理由で買うならちょっと違う。

僕もSwitch持ってなかったから、仲間に入れなかった。話がわからなかった。そのせいでみんなと同じ話題で盛り上がれなかった。え？知らないの？とかはなった。マリオ持っている人が羨ましかった。その時間、違う友達とゲーム以外の話をしたり本を読んでいた。

だから、本が好きになったし、ゲームができない時は本で楽しむ。今は、製作して飛ばすシュミレーターアプリだけ許可されている。僕もこれが支えになっているからなくなると辛い。

ゲームは友達のおうちでさせてもらった。
当然操作が慣れていないからまあまあ下手。
ほしいなーと思った。
でも、親はSwitchを買ってはくれない。
どうしてだろう。
正解は字が書けなかったから。
これが僕の辛い思い出です。

ゲームを持っているメリット、デメリット

- ゲームを持っていたら、同じ話題で友達も増えたと思う。
でも、友達が多い、勉強できない子になっていたと思う。
- ゲームを持っていなかったから、周りとは違う事を見つけた。
一人でいる時間いろんな情報を手に入れた。
でも、みんなの話題には入れない。

結果、ゲームをするなら、製作するようなアプリを極めたらいいと思う。
大人がびっくりして褒めてくれるようなアプリ
アプリで製作して研究してるっていえば、親も応援してくれるかも？
それは、自分で見つけるのがいいと思う。
だって自分以上に自分のことわかっている人はいないと思うから。

みんながやるゲームは流行りがある。
習得できるものが僕にはない。
僕は好きなアプリで研究している。
自分しかできないようなことができたなら自信につながる。
それを将来やってみたいと思う。
そのために何が必要なのかもわかってくる。
結果、勉強も必要なんだと理解して、諦めて勉強する。
だから、友達には自分にあうアプリを見つけて欲しい。
そして、自分をコントロールできるようになってほしいです。